

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

**Informatica – 4HAVO
Webdevelopment**

KICK-OFF

Praktijkopdracht 4H - individueel

Maken van een website => overleg met docent

Toepassen HTML/CSS

Toepassen Javascript

Bedenken en uitwerken van een algoritme

Implementeren algoritme in Javascript

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

Beoordelingsaspecten

Programma van eisen – 5 punten

Sitemap & prototype/schermontwerp – 5 punten

Website – 50 punten

Individuele reflectie – 10 punten

Inzet binnen en buiten de les – 15 punten (5*3 meetmomenten)

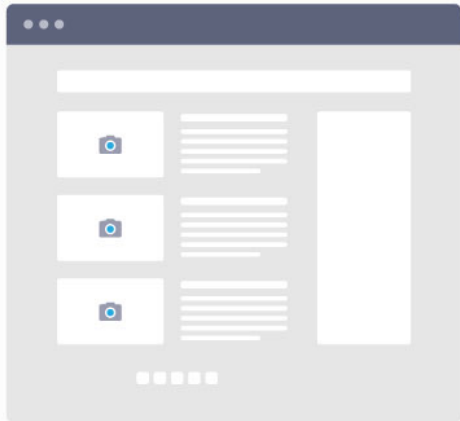
Iets briljants – 10 punten

maris

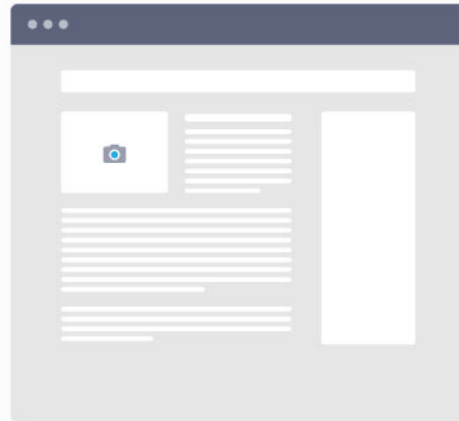
COLLEGE

BELGISCH PARK

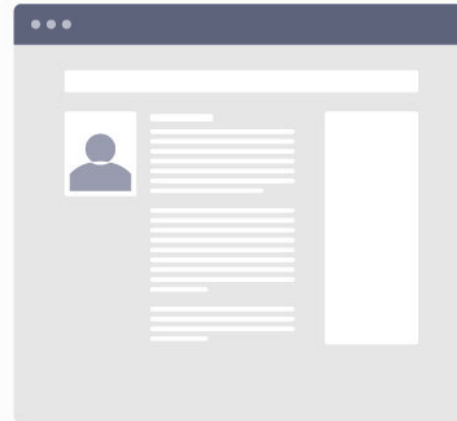
Website – schermontwerp / wireframe



Blog



Blog Article



Profile



Features



Product Search



Product Page

Werk met potlood uit op A3, vraag docent!

Bekijk hiernaast het voorbeeld.



COLLEGE

BELGISCH PARK

Criteria website

Website:

- Fraai vormgegeven menu (html+css)
- Nette code (inspringen en bijv. geen dubbele tags body en head)
- Minimaal 4 pagina's + homepage, homepage heeft naam index.html
- Achtergrondafbeeldingen en afbeeldingen in ieder pagina
- Nagenoeg alle linkjes binnen website relatief (niet absoluut)
- Link naar externe website (wel absoluut)
- Tekst netjes opgemaakt met HTML-code H1 en H2 en P en UL/LI
- Invulformulier met inputfield, radiobuttons, checkboxen en verzendbutton
- Algoritme verwerkt in javascript
- Grootste deel van CSS in externe stylesheet
- Nette mappenstructuur



Overig

Bewaar je bestanden in overzichtelijke mapjes
Zorg dat je (tenminste) wekelijks een backup maakt
- in Repl-it klik je op 'Fork'

Tot zover vragen?

Keuze onderwerpen - website

- Website voor een goed doel
- Website voor het stimuleren van het lezen van boeken
- Website voor gevonden en verloren voorwerpen Maris BP
- Website over een informatica gerelateerd onderwerp

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

Vandaag

Maak een account bij repl.it

Lever je webadres is op Magister > ELO > 4H webadres

Maak in index.html de volgende elementen aan:

- kopregel
- paragraaf
- lijst
- afbeelding

Keuze onderwerpen - website

- Website voor een goed doel
- Website voor het stimuleren van het lezen van boeken
- Website voor gevonden en verloren voorwerpen Maris BP
- Website over een informatica gerelateerd onderwerp

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

Deadline – website 4HAVO

In februari 2024

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

WAT NU TE DOEN

Account aanmaken in REPL.IT

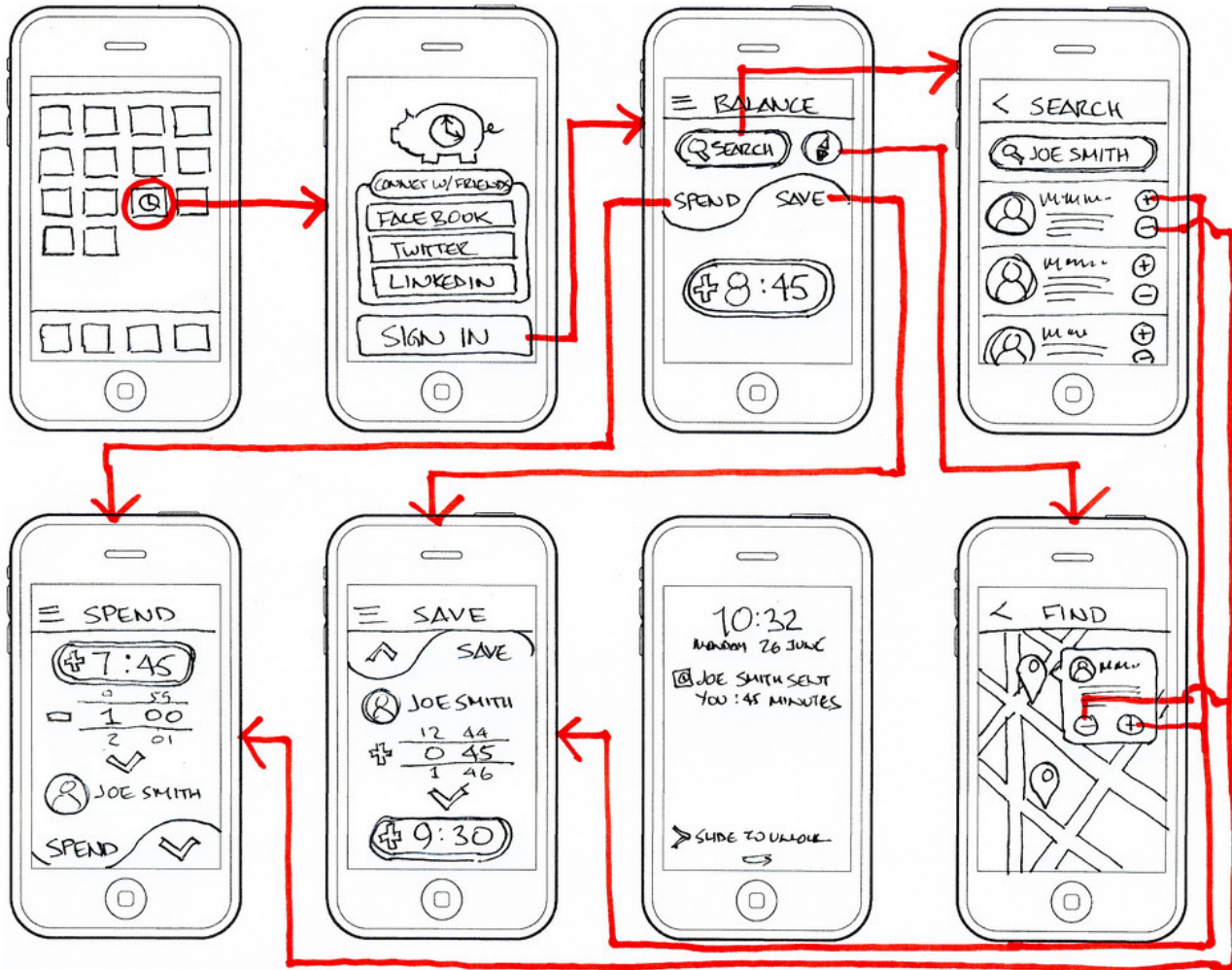
Beginnen bij A2 – 2.2

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

Idee uitwerken met wireframe



Wireframing is een belangrijk onderdeel van elk ontwerpproces.

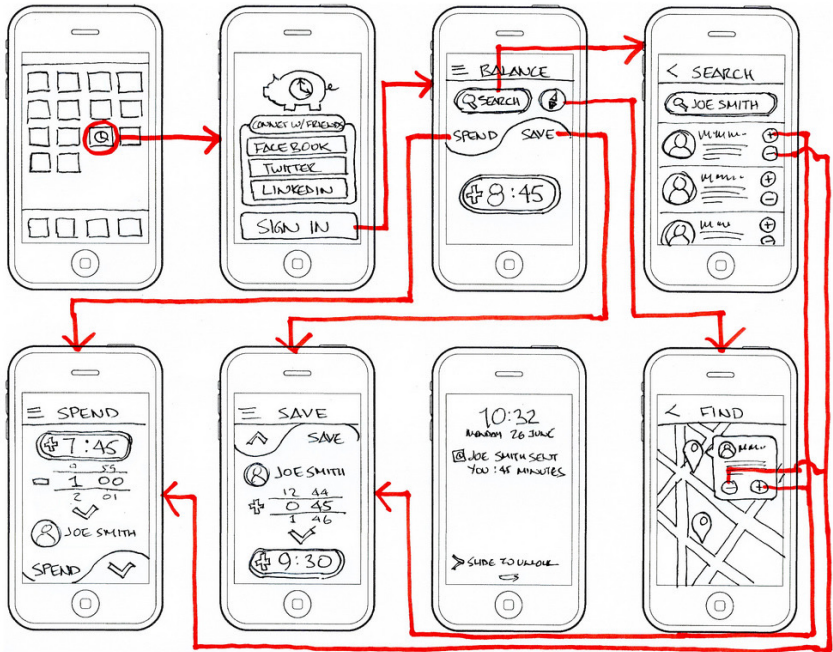
Wireframe (draadmodel) kan worden gezien als bouwtekening van een app / website / software.

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

Idee uitwerken met wireframe



Let op:

- meerdere schermen weergeven (min 3)
- duidelijke pijlen vanaf button naar vervolgscherm
- pijlen interactie terugknop niet vergeten!

maris

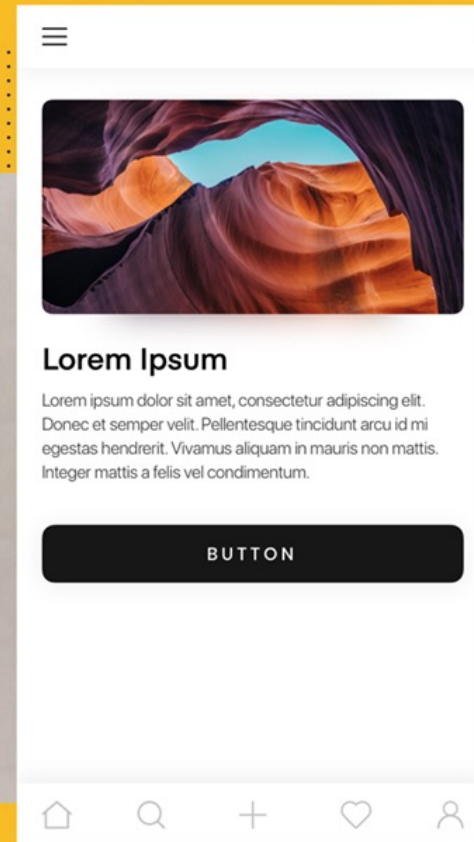
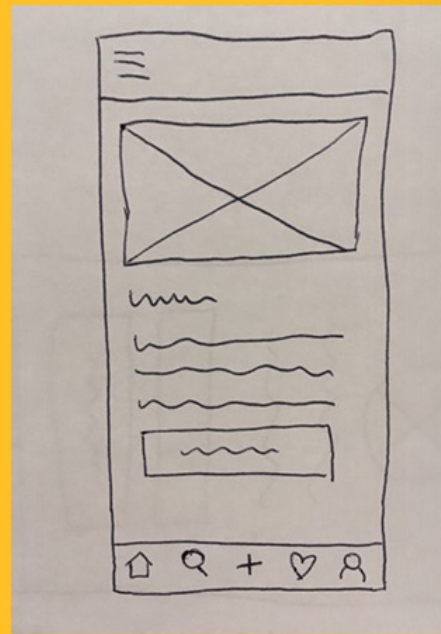
COLLEGE

BELGISCH PARK

Wireframe website – digitaal?



**Iterate, fast!
Like, really
fast.**



Uizard.io

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

Mockup website - schermontwerp



Schermontwerp

Google op:

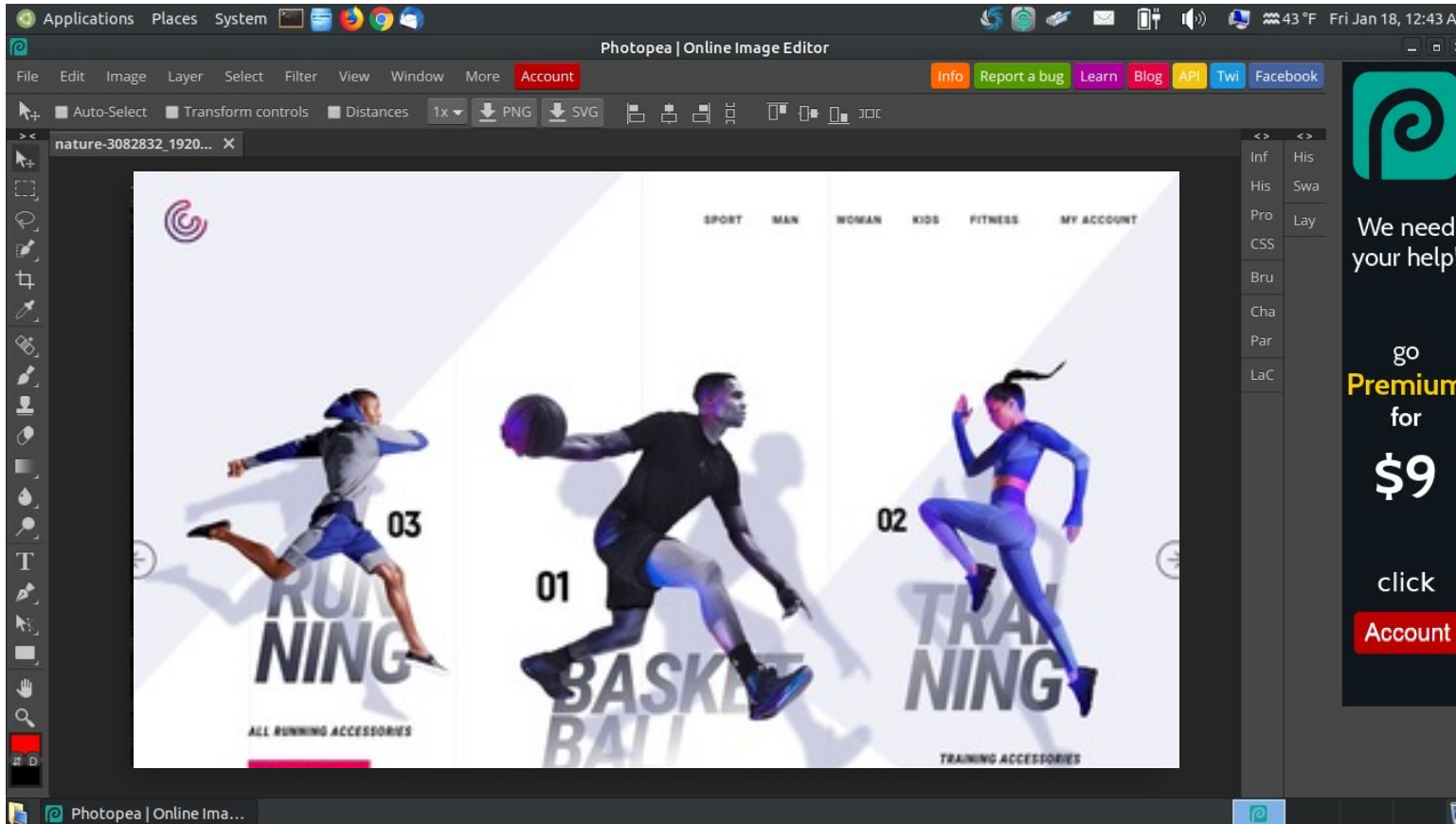
Mockup website

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

photopea.com



Gratis online software,
(bijna) net zo goed als
photoshop



COLLEGE

BELGISCH PARK

DEADLINE PO1

Praktijkopdracht 4H - individueel

DEADLINE PO1 => vrijdag 2 februari 23:59uur

Website (link + zip)

Zelfreflectie

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK