

maris

COLLEGE

**BELGISCH PARK**

**Informatica – 4VWO –PO1  
Webdevelopment**

**KICK-OFF**

# Praktijkopdracht 4VWO- in duo's

Maken van een website => in overleg met docent

Toepassen HTML/CSS

Toepassen Javascript

Bedenken en uitwerken van een algoritme

Implementeren algoritme in Javascript

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

# Beoordelingsaspecten

Programma van eisen – 5 punten

Sitemap & prototype/schermontwerp – 5 punten

Website – 50 punten

Individuele reflectie – 10 punten

Inzet binnen en buiten de les – 15 punten (5\*3 meetmomenten)

Iets briljants – 10 punten

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

# Criteria website

Website:

- Fraai vormgegeven menu (html+css)
- Nette code (inspringen en bijv. geen dubbele tags body en head)
- Minimaal 4 pagina's + homepage, homepage heeft naam index.html
- Achtergrondafbeeldingen en afbeeldingen in ieder pagina
- Alle linkjes binnen website relatief (niet absoluut)
- Link naar externe website
- Tekst netjes opgemaakt met HTML-code H1 en H2 en P en UL/LI
- Invulformulier met inputfield, radiobuttons, checkboxen en verzendbutton
- Algoritme verwerkt in javascript
- Grootste deel van CSS in externe stylesheet
- Nette mappenstructuur



# Overig

Bewaar je bestanden in overzichtelijke mapjes  
Zorg dat je (tenminste) wekelijks een backup maakt  
- in Repl-it klik je op 'Fork'

Tot zover vragen?

# Keuze onderwerpen - website

- Website voor een goed doel
- Website voor het stimuleren van het lezen van boeken
- Website voor gevonden en verloren voorwerpen Maris BP
- Website over een informatica gerelateerd onderwerp

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

# Deadline – website 4VWO

Woensdag 13 december 23:59u

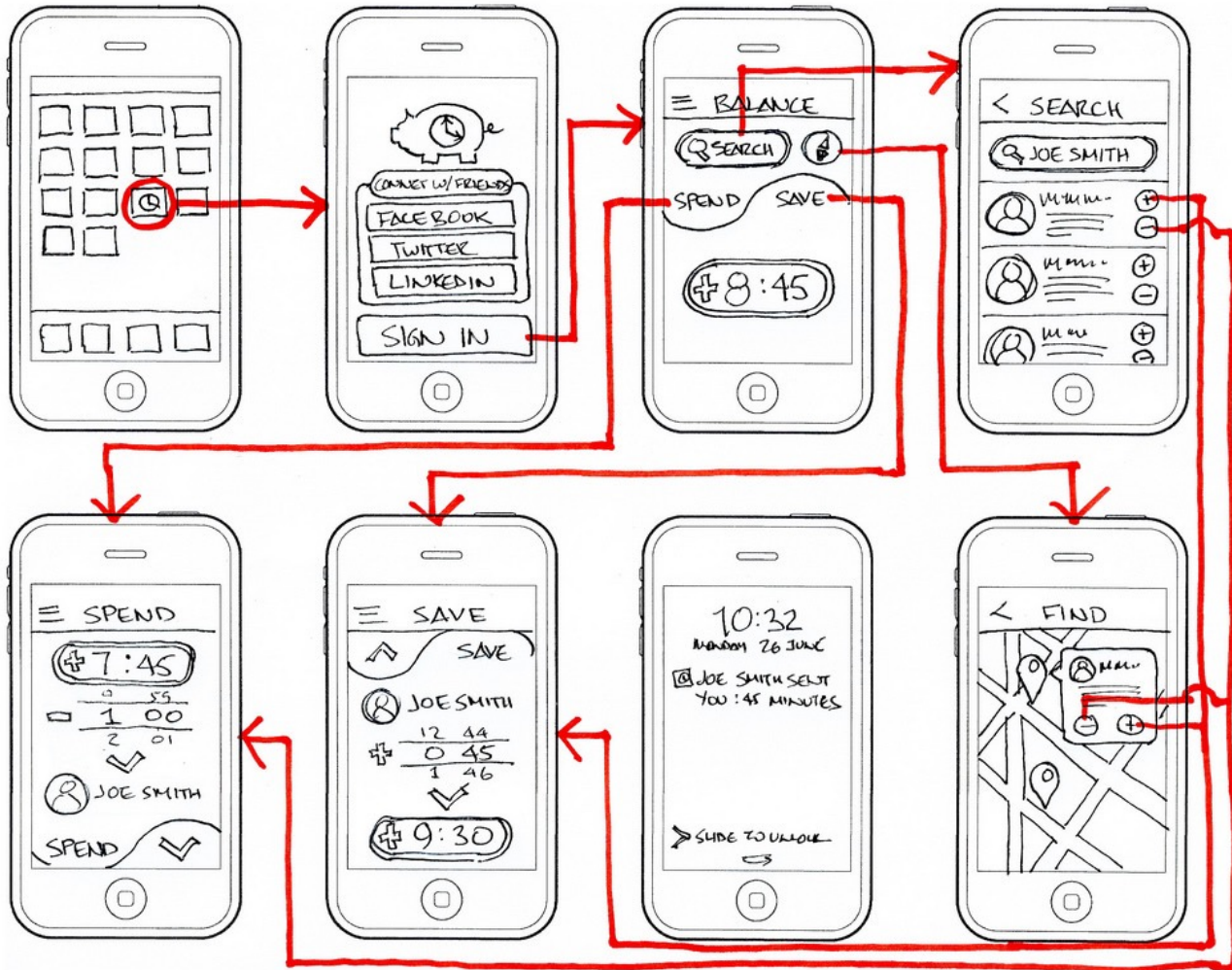
maris

COLLEGE

BELGISCH PARK



# Idee uitwerken met wireframe



**Wireframing** is een belangrijk onderdeel van elk ontwerpproces.

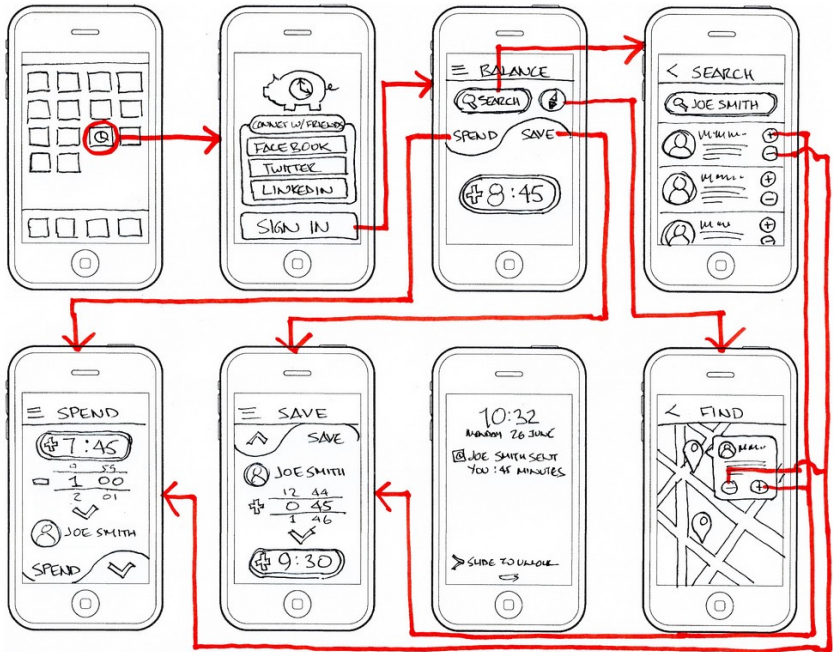
**Wireframe** (draadmodel) kan worden gezien als bouwtekening van een app / website / software.

maris

COLLEGE

BELGISCH PARK

# Idee uitwerken met wireframe



Let op:

- meerdere schermen weergeven (min 3)
- duidelijke pijlen vanaf button naar vervolgscherm
- pijlen interactie terugknop niet vergeten!

maris

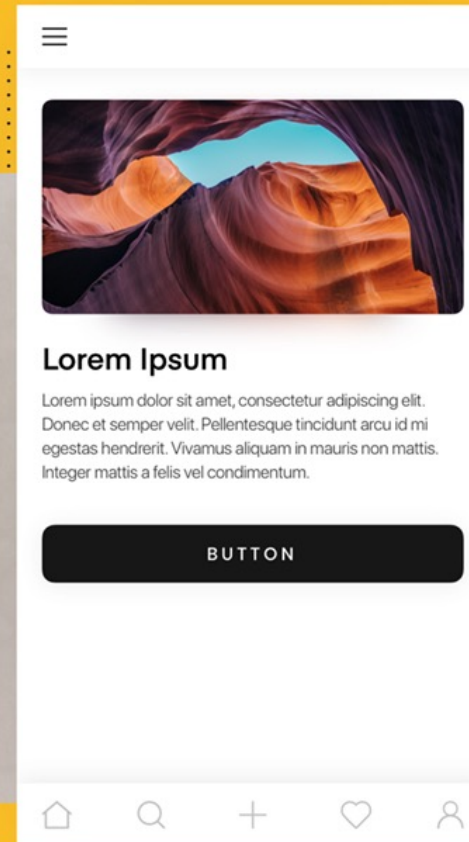
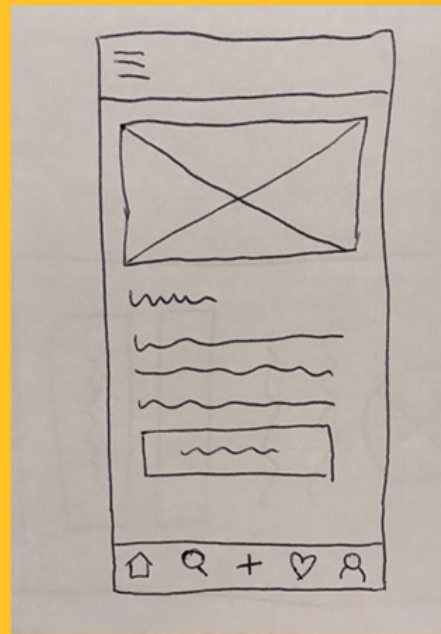
COLLEGE

BELGISCH PARK

# Wireframe website – digitaal?



**Iterate, fast!  
Like, really  
fast.**



Uizard.io



COLLEGE

BELGISCH PARK

# Mockup website - schermontwerp



Schermontwerp

Google op:

Mockup website

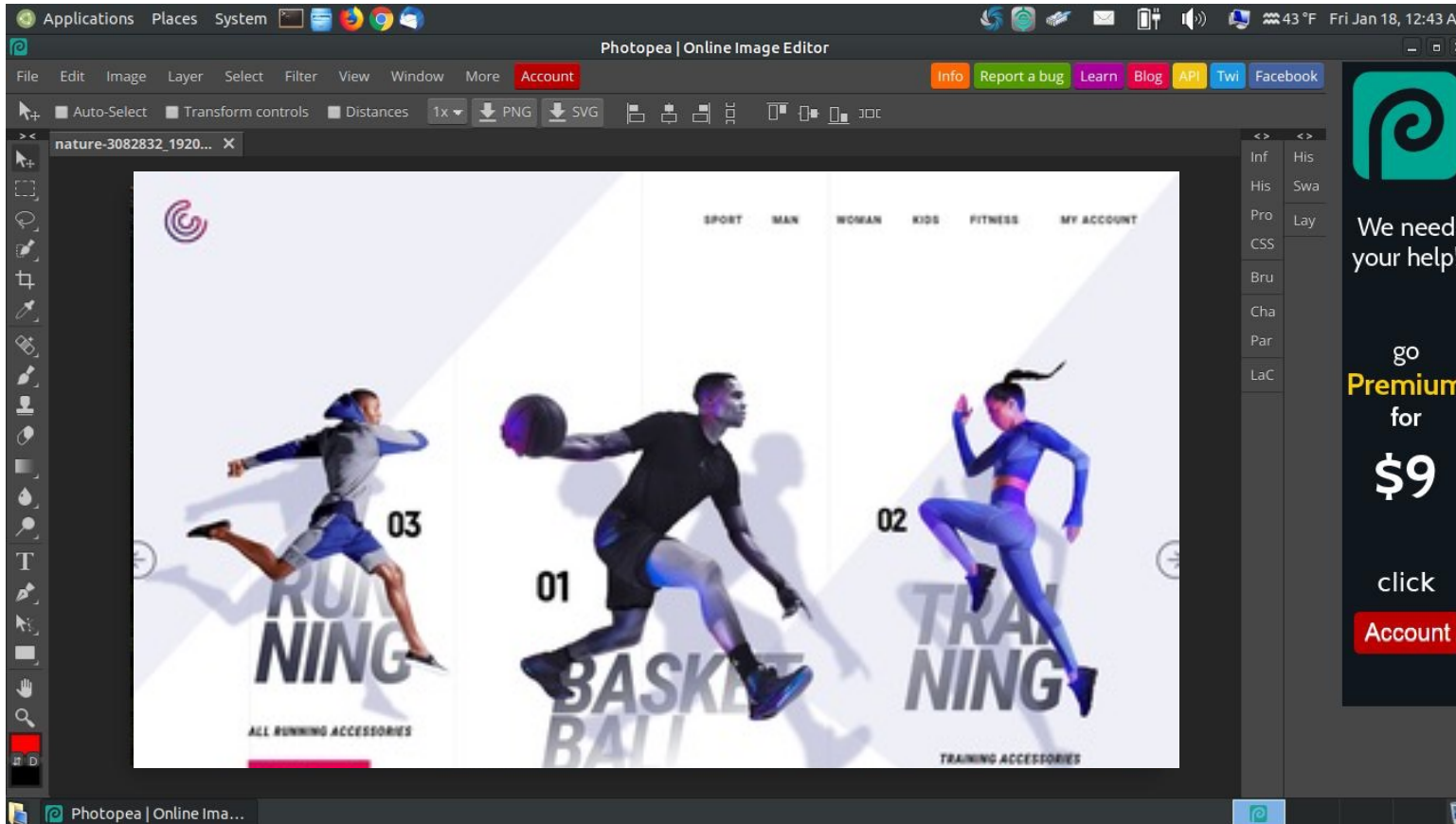
maris

COLLEGE

BELGISCH PARK



# photopea.com



Gratis online software,  
(bijna) net zo goed als  
photoshop



COLLEGE

BELGISCH PARK